

Tema 7. Diseño de procesos y técnicas para productos digitales, audiovisuales y multimedia

¿Qué vamos a hacer?

Teoría

Conceptos básicos

Práctica

Foto 360

Infografía 360

Gafas VR

Contextualización

Tecnologías inmersivas/Realidad Extendida

Sumergir a los usuarios en un entorno

Primera persona

Presencia

Tipos tecnologías inmersivas

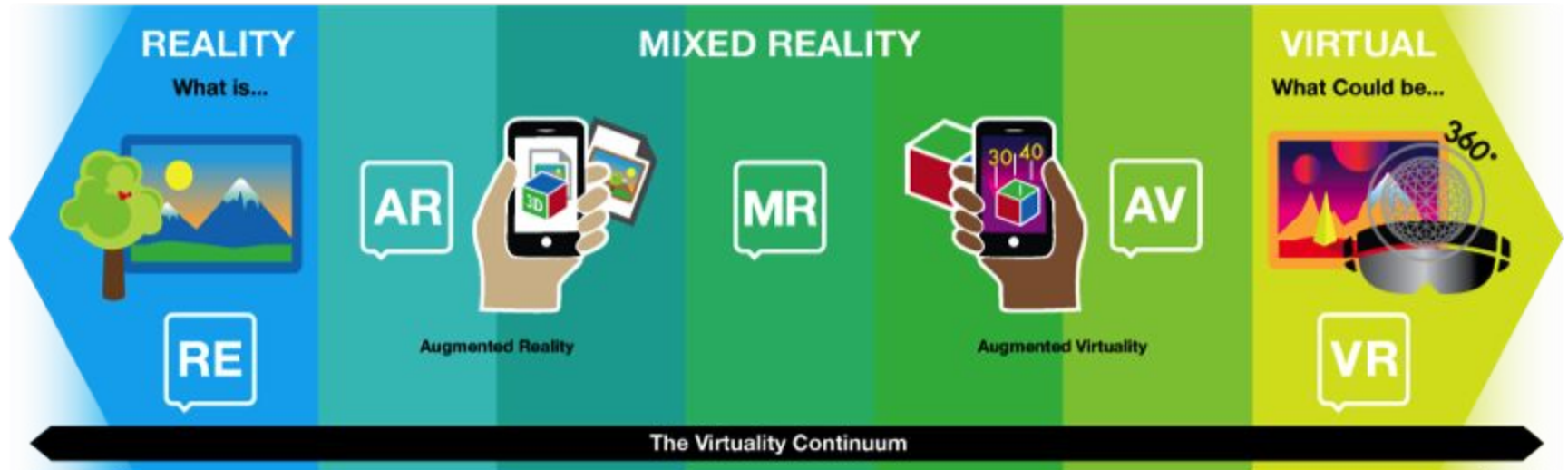
Realidad Virtual (VR)

Realidad Aumentada (AR)

Realidad Mixta (MR)

360

Continuo de virtualidad



360



Ricoh Theta



Insta One



Insta 360 Pro2

360 - Formato

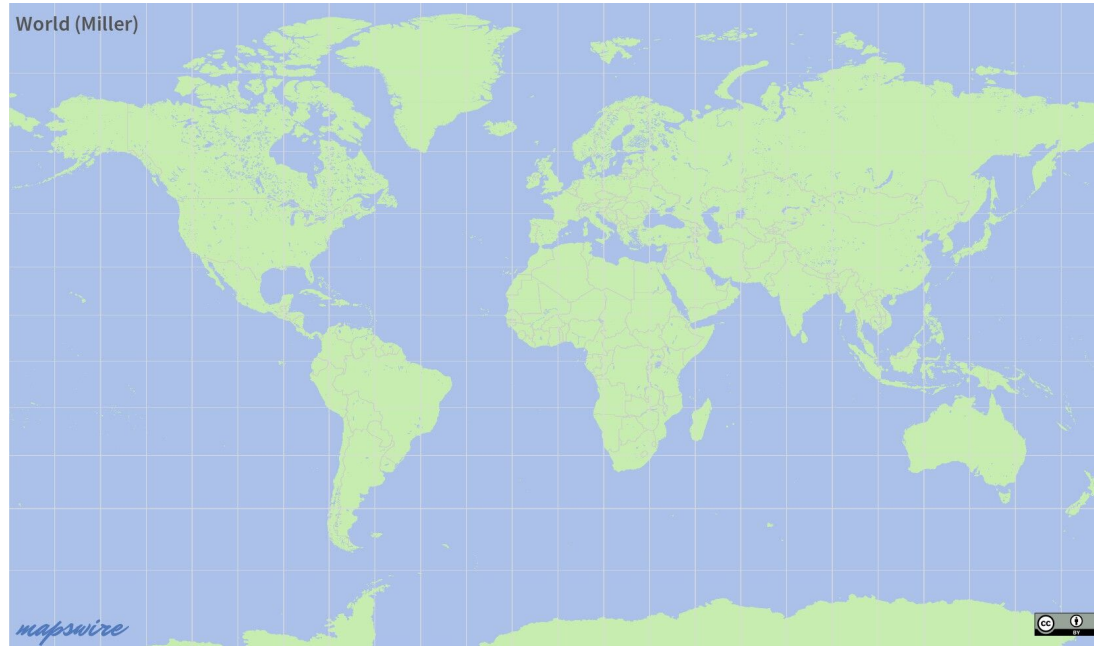


Equirrectangular



Monoscópico
(punto de vista 1)

360 - Formato equirectangular



360



<https://multimedia.ciberimaginario.es/360/2019/bio3/pirolisis/>

Realidad Aumentada

Combinación elementos virtuales con el mundo real

No son necesarias gafas VR

Dispositivo móvil, tablet..

Realidad Aumentada - Ejemplos

Ámbito periodístico



Realidad Aumentada - Ejemplos



Aplicaciones



Animales 3D Google



Filtros Instagram

Realidad Virtual

Gafas VR

Sumergir al usuario en un entorno virtual

Realidad Virtual - Aplicaciones

Entretenimiento: videojuegos, producciones audiovisuales...

Periodístico: visualización de datos

Educación: didácticas educativas

Medicina

Arquitectura

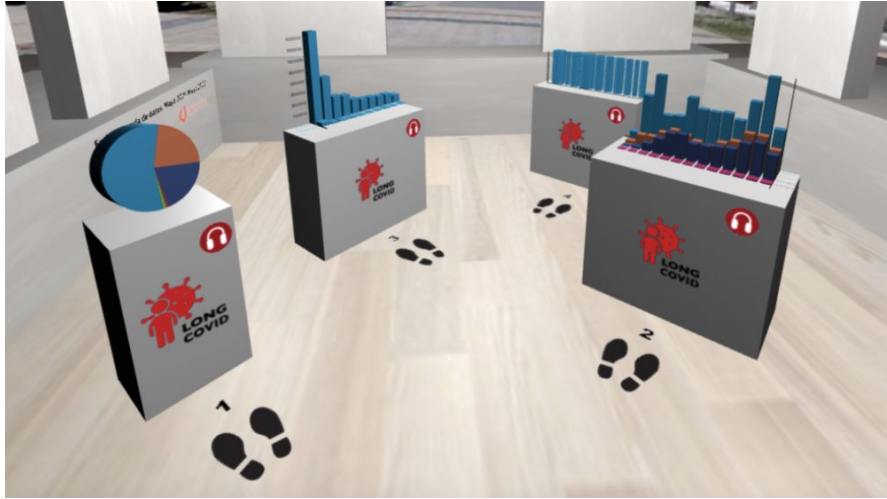
Experiencias artísticas

...

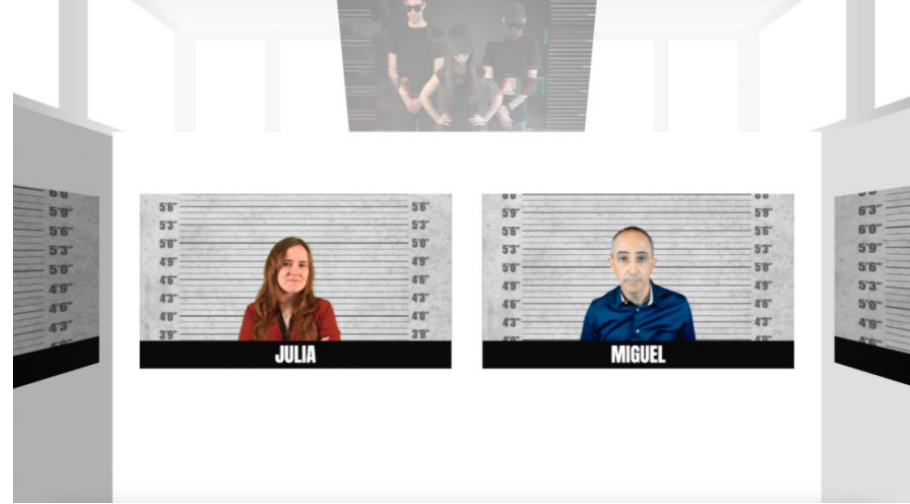
Realidad Virtual - Ejemplos



Realidad Virtual - Ejemplos



<https://bit.ly/LongCovidEU-museumXR>



<https://bit.ly/ifema23cw>

Aplicaciones para editar 360

Thinglink (online)

App móvil Ricoh Theta 

3DVista (software)

...

Ejercicio práctico

Foto 360

Para descargar la foto 360 - Aula Virtual

Infografía 360 con Canva

Ejercicio práctico

Crear un entorno virtual:

Glitch → copiar y pegar el siguiente código:

```
<html lang="en">
<head>
  ...
  <script src="https://aframe.io/releases/1.0.4/aframe.min.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/aframe-babia-components/dist/aframe-babia-components.min.js"></script>
  <script src="https://unpkg.com/aframe-environment-component@1.0.0/dist/aframe-environment-component.min.js"></script>
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/gh/donmccurdy/aframe-extras@v6.1.0/dist/aframe-extras.min.js"></script>
</head>
<body>
  <a-scene>
    <a-sky src="url"></a-sky>
  </a-scene>
</body>
</html>
```

Ejercicio práctico

Crear un entorno virtual:

Glitch → copiar y pegar el siguiente código:

Cargar en glitch la infografía

Incluir el link de la infografía en el código

Ejercicio práctico

Crear un entorno virtual:

Generar un enlace → bit.ly

/info360-iniciales